

東京大学公共政策大学院 2017年度 S1/S2ターム

交渉と合意

第1回 2017年4月11日

交渉学序論と分析の方法論

まずは肩慣らし・・・

- 「とにかく勝つ」ゲーム
 - "Win as much as you can."
 - 自分の得点最大化を目指してカードを出す(表裏)。
 - ✓現実の仲間意識などにひきずられないこと。
 - ✓ あくまでゲーム。
 - チーム全体の得点は不問。
 - クラスの中で最大の得点を取った人が優勝。
 - 戦略的にカードを出すこと。
 - ✓10回をどう使うか、事前に考えておく。
 - コミュニケーションの機会(5.8.10回目の直前)が あることを忘れずに。
 - √それ以外は私語厳禁!

Graspp

自己紹介

- 明治大学専門職大学院 ガバナンス研究科 教授
- 東京大学公共政策大学院 客員教授
- 政策研究大学院大学 客員研究員
- NPO法人 デモクラシー・ デザイン・ラボ 代表理事
- 合意形成論
- 都市・環境・ エネルギー政策
- 科学技術政策
- 政策研究

Gras??

「実践!交渉学」







• 佐賀県生

- 東京大学
 - 公共政策大学院 (2007-2016)
 - 土木工学科 (1992-1996)
- マサチューセッツ工科大学
 - Ph.D. in Urban and Regional Planning (2002-2006)
 - Master in City Planning (1996-1998)
- (株)三菱総合研究所
 - 社会·公共部門 (1998-2002)



© 2017 Masahiro Matsuura, All Rights Reserved

囚人のジレンマ

- 協力が吉だが、騙し逃げの動機がある。
 - 騙しあいでみな損してしまうのが「正解」。
- 短期的には騙したもの勝ち。
 - 騙しあいとなり交渉取引が成立しない。
 - コミュニケーションがないと短期的にしか考えられない。
- 長期的な共存なら協力が必要。
 - 協力に向けた交渉が発生する。
 - 大きな得はないが、「持続可能」な共存が可能となる。
- 短期で考えると投機的交渉の危険性(騙しあい)。
- 長期的視点、共存の考え方がないと協力しない。
 - ネットワーク社会、「世の中せまい」

囚人のジレンマの得点構造

Aの処罰		犯人A	
Bの処罰		自白する	黙秘する
犯人B		懲役10年	無期懲役
	自白する		釈放
		懲役10年	+1億円
		釈放	釈放
	黙秘する	+1億円	
		無期懲役	釈放



2017年度交渉と合意 講義資料 © 2017 Masahiro Matsuura, All Rights Reserved.

Gras??

交渉を学ぶとは・・・

- 交渉は自動車の運転に似ている。
 - ほとんどの人は「レーサー」や「プロ」ではない。 ✓しかし普通自動車を運転できる人は多い。
 - 学習する人もいれば、本能的に上手な人もいる。 ✓アイルトン・ヤナ vs. 中嶋悟
 - 動かしてみてはじめて能力が役に立つ。
 - 練習しないと上手にならない。
 - 失敗はつきもの。失敗から学ぶ。 ✓ 交渉のほうが「失敗」に気付きにくい

Graspp

GraSPP

アクセルロッドの交渉コンテスト

- 囚人のジレンマ状態で最強の戦略を模索。
- コンピュータのプログラムを世界中から募集。
- 200回繰り返し。
- 「しっぺ返し(tit-for-tat)」戦略が最強。
- 最初は協力、以降は相手が前回出した手を反復。
- コンテストからの教訓
 - 最初から非協力行動は損をする。最初は協力行動により善 意を示す。
 - 相手が非協力なら仕返しして、相手の協力を求める(メッ セージの発信、脅し)。
 - 相手が改心したら、また協力してあげる。
 - 気まぐれにならない。clarity。

交渉学とは・・・

- あらゆる「交渉ごと」について検討する学問
 - 外交交渉:北朝鮮問題、パレスチナ/中東問題
 - 環境問題:企業·迷惑施設立地(NIMBY)、公害対策、
 - 環境規制、自然保護、気候変動
 - 契約交渉:会社員、スポーツ選手、芸能人 企業間契約(業務委託、調達)
 - 企業経営: 職員・顧客の苦情処理、CSR
 - 家庭問題:離婚、親権、遺産分割

交渉学とは・・・

- 交渉 = negotiation、ネゴシエーション
- ハーバード大学ロースクール交渉学プログラムなどが 中心に活動
 - Program on Negotiation (PON) at Harvard Law School
 - 教材等の作成・頒布、教育研究会議の開催など
- (古典的には)合理的な判断について検討するための 枠組みとして発展
 - ゲーム理論
- (近年は)感情、認知、文化なども考慮
 - 「新ハーバード流交渉術」 ("Beyond reason" by Fisher and Shapiro)
- ロースクール、ビジネススクール、公共政策大学院、都市計画大学院などの専門教育機関にて導入



2017年度交渉と合意 講義資料 © 2017 Masahiro Matsuura, All Rights Reserved.

9

交渉の3つの側面 ·交渉過程 •政策形成過程 •法律事務 人間関係構築 •心理的戦略 商慣行 手続的 心理的 psychological procedural 実質的 substantial •交渉分析 利益配分の公正性 政策、取引の中身 2017年度交渉と合意 講義資料 GraSP?

交渉=利害調整

- 究極的な目的は共存のための利害調整
 - 異なる利害関心(効用関数)を有する者の間での調整
- 相手の利害関心や価値観・ルールを変えようとすることは「交渉」ではない(社会運動・マーケティングetc.)



Grasp?

2017年度交渉と合意 講義資料 © 2017 Masahiro Matsuura, All Rights Reserved.

16

(公共性の高い)交渉の4つの評価基準

- 公正性 fairness
- 効率性 efficiency
- 実効性 stability
- 熟慮 wisdom